

# C/C++-Programmierung

Werkzeuge: make, diff, patch, Versionsverwaltung

Sebastian Hack  
Christoph Mallon

`(hack|mallon)@cs.uni-sb.de`

Fachbereich Informatik  
Universität des Saarlandes

Wintersemester 2009/2010

## Problem:

- ▶ Projekte bestehen üblicherweise aus vielen Dateien
- ▶ Von Hand bauen ist mühsam und fehleranfällig
- ▶ Alles immer neu bauen dauert lange

## Idee:

- ▶ Spezifiziere Abhängigkeiten zwischen Dateien (Datei B wird aus Datei A erzeugt)
  - Dateiname: Makefile
- ▶ Abhängigkeiten bilden gerichteten azyklischen Graphen
- ▶ make liest die Spezifikation ein und prüft die Zeitstempel der Abhängigkeiten
- ▶ Datei wird neu erzeugt werden, wenn sie älter ist als eine ihrer Abhängigkeiten oder sie nicht existiert
- ▶ Aufruf: make
  - Erstes Ziel in Makefile wird als Wurzel verwendet

```
hello: hello.c hello.h  
cc -o hello hello.c
```

- ▶ Datei `hello` hängt von `hello.c` und `hello.h` ab
- ▶ Befehlszeile darunter **muss** mit einem Tabulator beginnen!
- ▶ Abhängigkeiten und Befehle trennbar

```
hello: hello.c  
hello: hello.h  
  
hello:  
    cc -o hello hello.c
```

- ▶ Problem: Nur erstes Ziel wird automatisch beachtet
- ▶ Pseudoziel einfügen, das von anderen abhängt
- ▶ Kanonischer Name: `all`

```
all: hello bye

hello: hello.c hello.h
      cc -o hello hello.c

bye: bye.c
     cc -o bye bye.c
```

```
hello: hello.c hello.h  
cc -o hello hello.c
```

- ▶ Problem: Duplikation, fehleranfällig
- ▶ `$@`: Aktuelles Ziel
- ▶ `$<`: Erste Abhängigkeit

```
hello: hello.c hello.h  
cc -o $@ $<
```

```
hello: hello.c hello.h  
cc -o $@ $<
```

- ▶ Problem: Übersetzer in Befehl fest eingetragen
- ▶ Verwende Variablen
- ▶ Klammern sind wichtig, sonst ist nur erster Buchstabe nach \$ der Variablenname
- ▶ CC wird normalerweise vom System bereits gesetzt, kann aber vom Benutzer überschrieben werden:

```
make CC=icc
```

```
hello: hello.c hello.h  
$(CC) -o $@ $<
```

```
all: hello bye

hello: hello.o
$(CC) -o $@ $<

bye: bye.o
$(CC) -o $@ $<

hello.o: hello.c hello.h
$(CC) -c $<

bye.o: bye.c
$(CC) -c $<
```

- ▶ Problem: Duplikation
- ▶ .c.o: .o-Dateien werden aus .c erzeugt
- ▶ .o: Datei ohne Endung wird aus .o erzeugt

```
all: hello bye

hello: hello.h

.c.o:
$(CC) -o $@ $<

.o:
$(CC) -c $<
```

- ▶ Findet zeilenweise Änderungen in Textdateien
- ▶ Theoretischer Hintergrund: Längste gemeinsame Teilsequenz (longest common subsequence, LCS)
- ▶ NP-hart in Anzahl der zu vergleichenden Sequenzen  
→ Üblicherweise zwei, daher polynomiell lösbar



# Beispiel: LCS

ABAB

ABBA

ABAB

ABBA

- ▶ Beispiel zeichenweise statt zeilenweise
- ▶ Longest common subsequence: ABA
- ▶ Nicht verwechseln mit longest common substring: AB oder BA

# Beispiel

```
%cat alt
1
2
alt
3
4
%cat neu
1
2
neu
3
4
```

```
%diff alt neu  
3c3  
< alt  
---  
> neu
```

- ▶ Standardformat von diff
- ▶ <: Entfernte Zeilen
- ▶ >: Hinzugefügte Zeilen
- ▶ Problem: Kein Kontext, patch funktioniert nur mit exakt der alten Datei

```
%diff -c alt neu
*** alt
--- neu
*****
*** 1,5 ****
    1
    2
! alt
    3
    4
--- 1,5 ----
    1
    2
! neu
    3
    4
```

- ▶ Zeigt (bis zu) drei Zeilen Kontext
- ▶ Oben: alt, unten neu
- ▶ !: geänderte Zeilen
- ▶ Problem: Format recht langatmig (Kontext wird wiederholt)

```
%diff -u alt neu
--- alt
+++ neu
@@ -1,5 +1,5 @@
 1
 2
-alt
+neu
 3
 4
```

- ▶ Heute gebräuchlichstes Format, ebenfalls (bis zu) drei Zeilen Kontext
- ▶ -: Entfernte Zeilen
- ▶ +: Hinzugefügte Zeilen

- ▶ Umkehrung von diff: Wende Änderungen auf Datei an
- ▶ Datei muss nicht exakt mit Original übereinstimmen, z.B. verschobene Zeilen kann patch kompensieren
- ▶ Verwendung: `patch $DATEI < $DIFF`  
→ Wende DIFF auf DATEI an
- ▶ Dateiangabe optional, kann aus DIFF ausgelesen werden

# diff/patch vs. Minus

```
b - a = c      diff      a      b  >  c
a + c = b      patch     a <  c -o  b
a - b = -c     diff      b      a  >  _c
b + -c = a     patch     b <  _c -o  a
               patch -R  b <  c  -o  a
```

# Versionsverwaltungssysteme

... gibt es wie Sand am Meer:

- ▶ Source Code Control System (SCCS)
- ▶ Revision Control System (RCS)
- ▶ Concurrent Versioning System (CVS)
- ▶ Visual Source Safe (VSS)
- ▶ Perforce (P4)
- ▶ Bitkeeper
- ▶ Darcs
- ▶ Bazaar
- ▶ Arch
- ▶ Monotone
- ▶ Team Foundation Server (TFS)
- ▶ Subversion (SVN)
- ▶ SVK
- ▶ Git
- ▶ Mercurial (HG)
- ▶ ...



# Warum Versionsverwaltung?

## Probleme/Fragen:

- ▶ Was habe ich gestern gemacht?
- ▶ Warum wurde das gemacht?
- ▶ Wer hat das gemacht?
- ▶ Was wurde seit der letzten Veröffentlichung gemacht?
- ▶ Archivierung älterer Versionen
- ▶ Beherbergung mehrerer Entwicklungszweige
- ▶ Zusammenarbeit von mehreren Entwicklern

## Es gibt keinen Grund gegeben Versionsverwaltung:

- ▶ Plattenplatz ist billig: weniger als 10 Cent/GB  
→ 10 Cent für mehr als 250.000 vollgeschriebene  
Seiten (80x50)
- ▶ Versionsverwaltungssysteme sind hinreichend schnell und  
einfach zu bedienen
- ▶ Liefern direkt Mehrwert: Was habe ich gerade geändert? usw.

- ▶ Versionsverwaltungssysteme können nicht die Kommunikation zwischen Entwicklern ersetzen
- ▶ Sie können nur die Zusammenarbeit erleichtern
- ▶ Soziale Probleme sind nicht technisch lösbar

# Verwendungsbeispiel: Fehlersuche

- ▶ Revision 2000 zeigt ein Fehlersympton
- ▶ Revision 1000 zeigt Fehlersympton nicht
- ▶ Idee: Binäre Suche
- ▶ Teste Version in der Mitte
  - ▶ Falls Fehler: neue obere Schranke
  - ▶ Kein Fehler: neue untere Schranke
- ▶ Wiederholen bis Fehler exakt eingegrenzt ist
- ▶ Laufzeit:  $O(\log n)$ , da Intervall in jedem Schritt halbiert wird  
→ Hier also 10 Schritte ( $2^{10} = 1024 > 2000 - 1000$ )

- ▶ Revision Control System
- ▶ Eines des ersten Systeme (SCCS ist älter)
- ▶ Verwaltet einzelne Dateien
- ▶ Nomenklatur/Befehle heutiger Systeme stammt zumeist von RCS-Befehlen: co (checkout), ci (commit)
- ▶ Speichert Autor, Zeitstempel, Commit-Nachricht
- ▶ Verwendet Rückwertsdeltas  
→ Neuste Version am häufigsten angefragt, muss nicht aus älteren rekonstruiert werden
- ▶ Weiterentwicklung: CVS (Concurrent Versioning System)
  - ▶ begann als Sammlung von Shellskripten für RCS
  - ▶ benutzt selbes Dateiformat
  - ▶ Netzwerkunterstützung: „Multiplayer-RCS“

# Beispiel (leicht gekürzt)

```

head    1.2;

1.2
date    2009.12.14.09.53.04;    author mallon;    state Exp;
branches;
next    1.1;
1.1
date    2009.12.14.09.52.05;    author mallon;    state Exp;
branches;
next    ;

1.2
log
@Reformat
@
text
@#include <stdio.h>

int main(void)
{
    printf("hello_world\n");
}
@

1.1
log
@Initial revision
@
text
@d3 4
a6 1
int main(void) { printf("hello_world\n"); }
@

```

## Grundideen:

- ▶ Speichere Inhalte statt Unterschiede  
→ Unterschiede aus Inhalten berechenbar
- ▶ Versionen bilden gerichteten azyklischen Graphen  
→ Eine Version zeigt auf seine Vorgängerversion(en)
- ▶ Hierarchische Ordnung von Objekten, die als Hash ihres Inhalts abgelegt werden: Dateiinhalte, Verzeichnisse, Commits

- ▶ Blobs (Binary Large Objects, Dateien) werden gespeichert
- ▶ Name ist der Hash ihres Inhalts

```
#include <stdio.h>  
int main(void) { printf("hello ,_world\n"); return 0; }
```

→ 4727e0131811ddce76dbb8321724d85b56405fe8 (laut  
git hash-object)

- ▶ Trees (Verzeichnisse) enthalten Listen von Blob-/Tree-Hashs mit Datei-/Verzeichnisnamen
- ▶ Name ist wiederum Hash

```
100644 blob 4727e0131811ddce76dbb8321724d85b56405fe8 hello.c
```

→ 8d5bd2d4136f0a4f6a57e8a1b88f9ed59768278c



- ▶ Ein Commit besteht aus einem Tree, einem Committer, einem Autor, einer Liste von Elterncommits (leer bei erstem) und einer Nachricht
- ▶ Name ist wieder ein Hash

```
tree 8d5bd2d4136f0a4f6a57e8a1b88f9ed59768278c
author Christoph Mallon <mallon@cs.uni-saarland.de> 1262424493 +0100
committer Christoph Mallon <mallon@cs.uni-saarland.de> 1267002986 +0100

A hello world program.
```

→ da4b16f97e2db9d7b594f9410acfb03435990d3f

- ▶ Ein Zweig (Branch, eigtl. Ast) ist eine Datei, die den Hash eines Commits enthält
- ▶ Der Dateiname ist der Name des Zweigs
- ▶ Wird mit jedem Commit auf diesen Zweig auf den neuen Commit umgebogen

```
%cat .git/refs/heads/master  
da4b16f97e2db9d7b594f9410acfb03435990d3f
```

- ▶ Eine symbolische Referenz zeigt auf einen Zweig
- ▶ HEAD: Aktueller Zweig

```
%cat .git/HEAD  
ref: refs/heads/master
```